**Kolory tekstu/komentarzy:**

* Ewelina
* Wojciech
* Kamil

**OPCJA I:**

**Przygoda jeża Jerzego w poszukiwaniu Idealnego Jabłka.:**

* **3 plansze**
* **Walka z robakami, które wyskakują ze znalezionych po drodze jabłek(?)**
* **Pokonane robaki zjadamy, żeby się wzmocnić**
* **Zadanie przejścia przez ulicę, po której jeżdżą samochody**
* **Idealne jabłko na ostatniej planszy pilnowane przez BOSA-LISA**
* **Łatwiejszy sposób pokonania BOSA-LISA – po drodze spotykamy kurę, która mówi zagadkę - jeśli odpowiemy poprawnie, przyjdzie nam z “pomocą” - lis się na nią rzuci (?)**
* **Morał: jeż Jerzy uświadamia sobie, że idealne Jabłko miał przez cały ten czas na plecach, tylko o nim zapomniał**

**Wymagania do gry:**

* **Lewelowanie postaci**
* **Zbieranie przedmiotów**
* **Min. 3 różne poziomy/plansze gry**
* **Różnego typu przeszkody**
* **Walka z przeciwnikami**
* **Walka z napakowanym bosem**

**Opcja II:**

**Inspiracja bajką o czerwonym kapturku.**

* **3 plansze (rozdziały)**
* **Kapturek w lesie szuka idealnych jagód na dżem dla babci oraz grzybów - te mogą być dobre i trujące (trujące odejmowałyby siłę/życia postaci, dobre wzmacniały). Wrogowie na tej planszy to dziki czyhające na biednego kapturka.**
* **Pierwsze spotkanie z wilkiem podszywającym się pod babcię, jednak kapturek orientuje się że coś jest nie tak i postanawia wycofać się i poszukać pomocy**
* **Szuka domku leśniczego po drodze znowu zbierając grzybki, leśniczy okazuje się być tchórzem i nie pomoże naszemu kapturkowi. Jedyna pomoc to otrzymanie broni od myśliwego**
* **Drugie spotkanie z wilkiem - standardowe a czemu masz takie duże uszy? A czemu takie duże oczy, a czemu takie duże zęby? … żeby Cię i tu buuum kapturek strzela do wilka pierwszy raz (możemy uzależnić czy ma wystarczająco dużo siły by trafić czy to niecelny strzał) albo można zrobić coś w stylu labiryntu z przeszkodami do pokonania jako plansza z bossem**

**Wymagania do gry:**

* **Plansze w pliku txt, odczytując planszę z pliku można ją dodawać do tablicy**
* **Używanie ikonek?** [**https://www.utf8icons.com/subsets/miscellaneous-symbols-and-pictographs/500**](https://www.utf8icons.com/subsets/miscellaneous-symbols-and-pictographs/500)
* **Używanie ascii arts** [**https://www.asciiart.eu/**](https://www.asciiart.eu/)
* **Wyświetlanie komunikatów dla gracza (np. Żeby przejść do kolejnego rozdziału musi zrobić coś tam)**

**Opcja II:**

**Wróżka zębuszka (wersja dla dorosłych):**

* **Wprowadzenie: Mała dziewczynka (5-6 lat) usłyszała od rodziców, że jak uzbiera 5-10(?) zębów, to odwiedzi ją wróżka zębuszka. Dziewczynka bardzo to ucieszyło i nie może się już doczekać spotkania. Jest mały problem, dziewczynce żaden ząb jeszcze się nie rusza...**
* **Rozgrywka na 3-planszach:**
  + **Plansza 1: walka z meblami, w celu wybicia sobie zębów (zęby wypadają randomowo)**
  + **Plansza 2: walka z innymi dziećmi w przedszkolu, w celu “pobrania zbęba” - można zaimplementować interakcję, że np. w czasie dialogu dziecko samo zdecyduje się oddać swój ząb (bez walki)**
  + **Plansza 3: Walka z bosem drakulą - jak pokonamy, zdobywamy wampirzy kieł, który przyzywa wróżkę zębuszkę niezależnie od ilości zebranych zębów**
  + **Sposób na wampira - znaleźć czosnek**

**GRA:**

* **Nieregularne tablice wczytywana z .txt**
* **Jerz mikołaj, w poszukiwaniu jabłka**
* **Kurowa zagadka - ułatwienie do bosa**

**Plansza 1:**

* **Zbieranie/zjadanie jabłek:**
  + **zjedzenie jabłka leczy**
  + **Odpowiednia ilość zebranych (niezjedzonych) jabłek otwiera przejście**
  + **Z niektórych jabłek wyskakują robaki**
  + **Walka z robakami leweluje jerza**
* **Zbieranie szyszek do walki z bosem**
* **Jabłka i szyszki pojawiają się na mapie tymczasowo**

**Plansza 2:**

* **Wymijanie samochodów**
* **Skpotykamy kurę z zagadką:**
  + **Poprawna odpowiedź - dodanie do inventory**
* **Cheat: odpowiedzenie na zagadkę zatrzymuje tymczasowo czas**

**Plansza 3:**

* **Bos = Lis**
* **Rzucanie szyszkami**
* **Cheat: rzucanie kurą**

**Board create and display – Kamil**

**The player's movement – Ewelina**

**Items, The player's character - Wojtek**